

Применение 3D-технологий в образовательном процессе как одно из возможных условий развития личности ребенка

Галеева М.М., учитель математики,
педагог дополнительного
образования центра «Точка роста»
КОГОбУ «Лицей г.Советска»

Федеральный проект «Современная школа» нацпроекта «Образование»



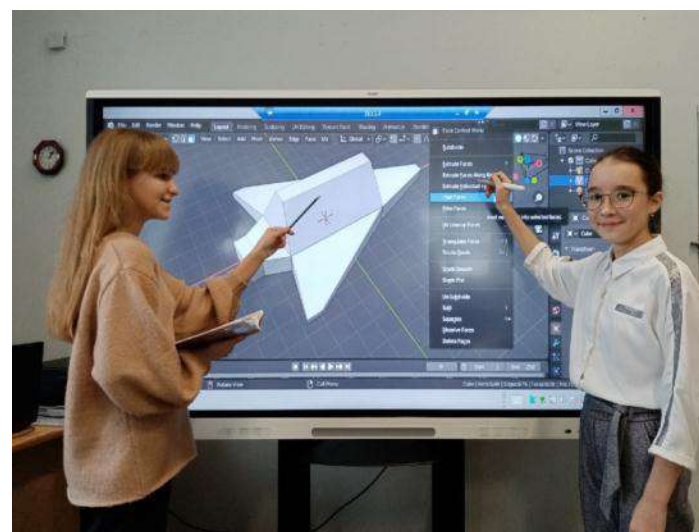
ЛИЦЕЙ - НАША 
ТОЧКА РОСТА!



Лицей - это наша точка роста!

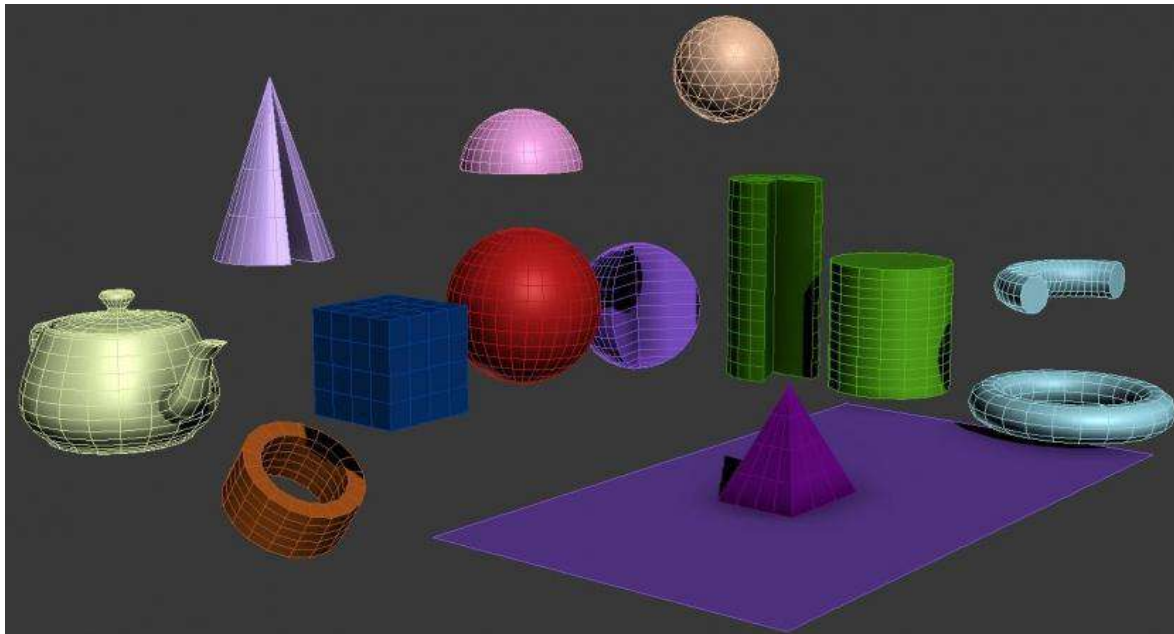
Центры образования цифрового и гуманитарного профилей "Точка роста" создаются как структурные подразделения общеобразовательных организаций.

Вы подписаны ▾



Blender

профессиональное свободное и открытое программное обеспечение для создания трёхмерной компьютерной графики

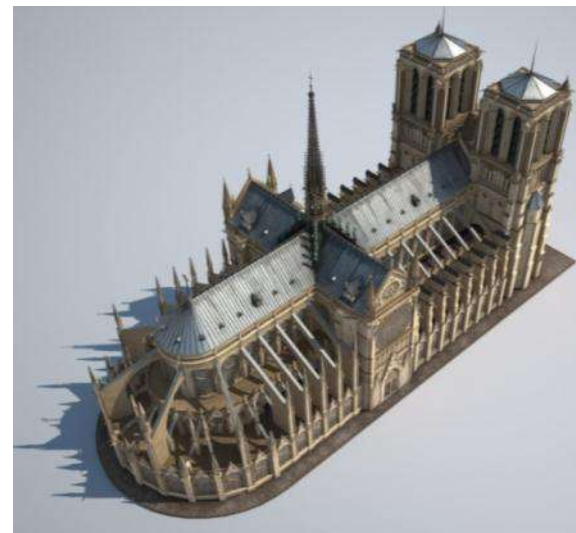


blender

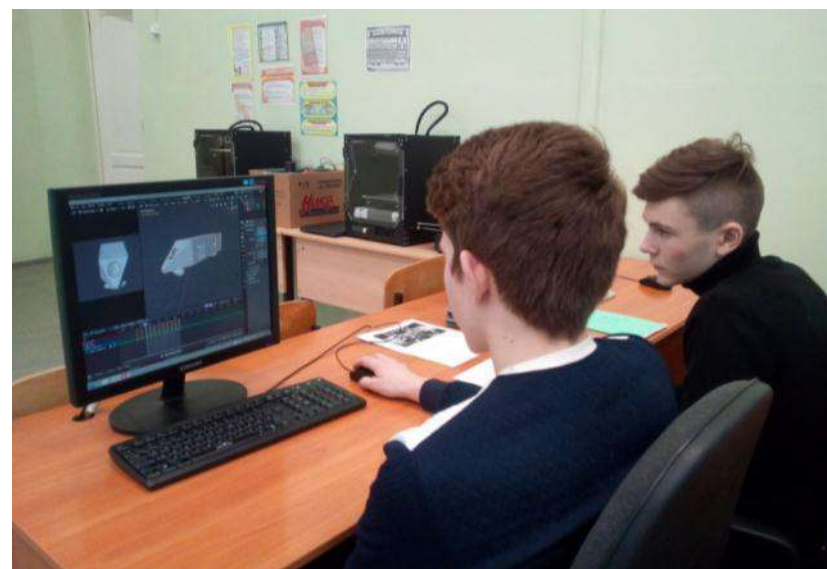
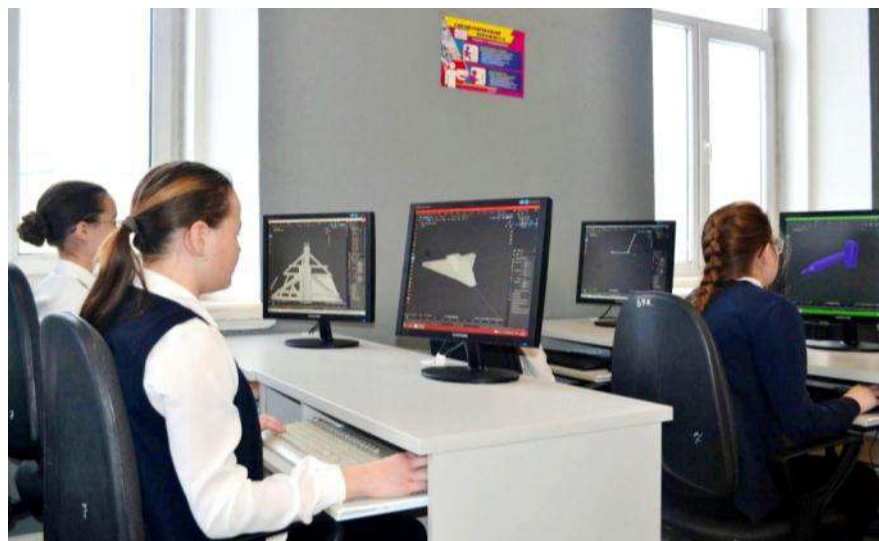
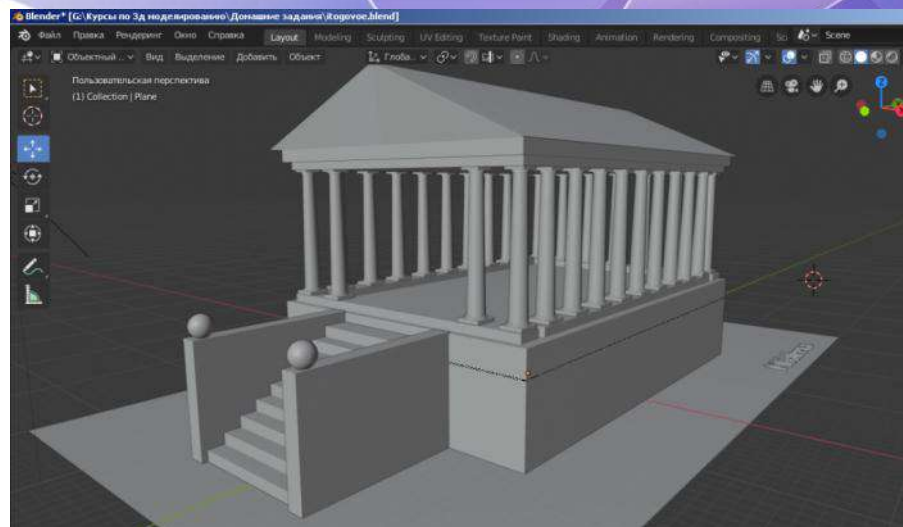
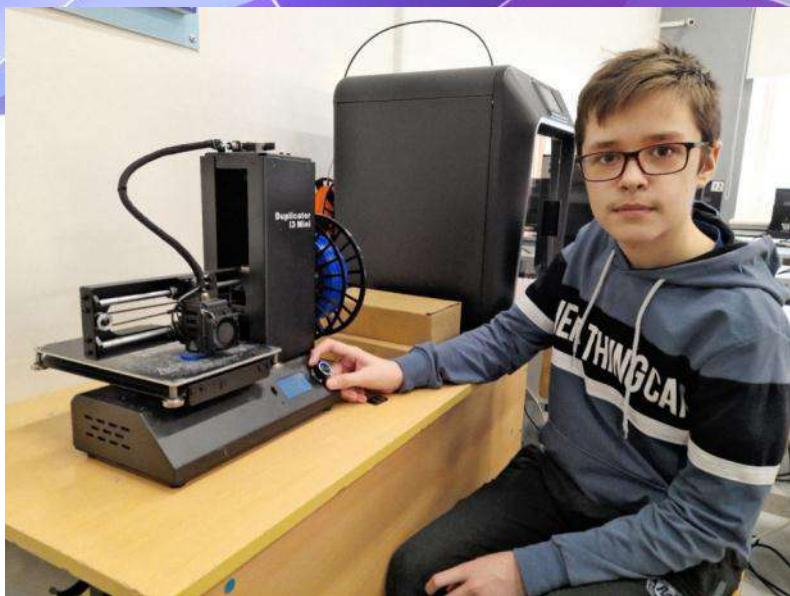
Ключевые моменты в обучении 3D-технологиям

1. Заинтересовать
2. Научить моделировать
3. Конкурсы! Конкурсы!
Конкурсы!

3D-технологии повсюду



Учимся 3D-технологиям

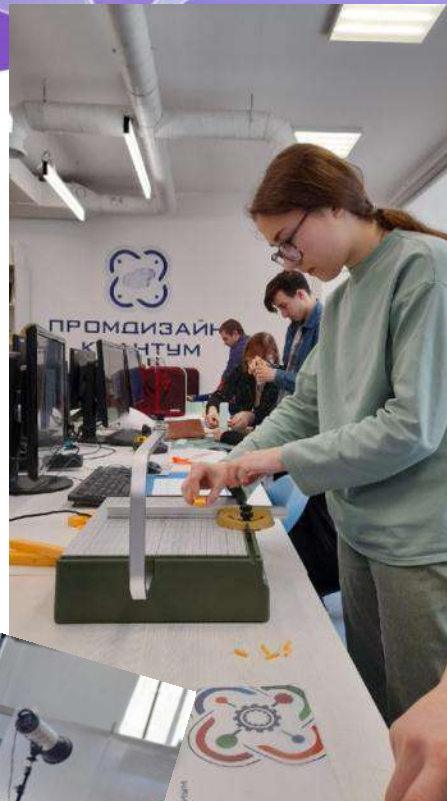
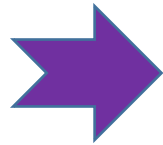


Конкурсы!

- «Шустрик»,
- «Перспектива 3D»,
- «Цифровой арт»,
- «ЮниорПрофи»,
- «Я – инженер»,
- «Бионик»,
- «Всероссийская олимпиада по 3D-технологиям» и т.д.

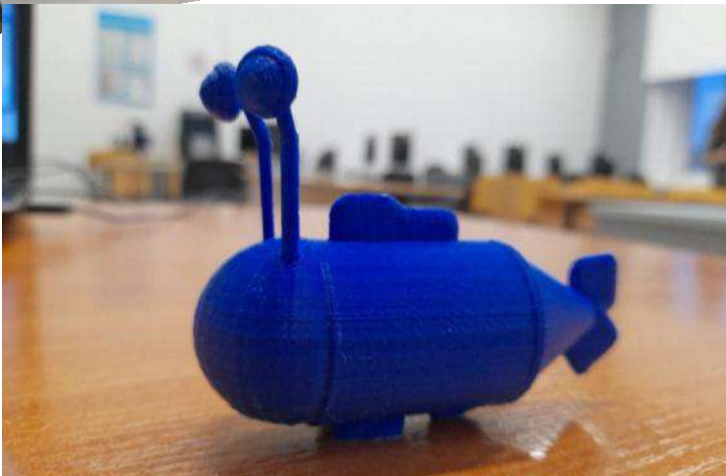
Конкурсы!

Учебные сборы по
подготовке к чемпионату
«ЮниорПрофи»



Участники чемпионата «ЮниорПрофи»
по направлению
«Промышленный дизайн»
Полевщикова Мария и Мотовилов Илья

Конкурсы!



Защита проектов
на областном конкурсе
юных исследователей-изобретателей
«Бионик»



*Жизнь украшается двумя
вещами: занятием математикой
и ее преподаванием*

maaargoo@mail.ru